

XVII COPA ANDALUCÍA

Esta Liga tendrá carácter territorial y podrán participar en ella todos los Clubes que estén debidamente inscritos en la Delegación Territorial de Andalucía de la A. E. C. B. y cumplan los requisitos exigidos en este Reglamento.

CAPÍTULO I – NORMATIVA DE LA LIGA.

Art. 1º.- Se establecen dos divisiones de equipos que podrán, o no, ser mixtos.

La Primera División estará formada por 6 equipos, a saber:

- C. B. Sureños
- C. B. Costa del Sol
- B. C. Híspalis
- C. D. Más que Pleno
- C. D. La Pinta
- C. D. Xerrybowling Andalucía

La Segunda División estará formada por 6 equipos, a saber:

- Club Unibowling Linares
- C. B. Sureños "B"
- B. C. Híspalis
- C. B. Fuengirola
- C. B. Costa del Sol "B"
- Los Mamarrachis del C. B. Costa del Sol

Art. 2º.- Los equipos se compondrán de 4 jugadores/as y dos reservas pudiendo incorporarse nuevos jugadores/as en cada una de las jornadas. Todos ellos/as deberán estar previamente inscritos por el Club correspondiente en tiempo y forma para jugar la Copa de Andalucía.

Un/a jugador/a que haya participado con un equipo, aunque solamente fuese una partida en cualquiera de las jornadas de la Copa de Andalucía y en cualquier división, no podrá jugar en la misma temporada deportiva con otro club.

Art. 3º.-Las normas de juego estarán sujetas al reglamento actual de la E.T.B.F. y a los propios de la A.E.C.B. Se permitirá fumar entre los enfrentamientos y siempre que no se retrase el ritmo de la competición, así como a los jugadores/as reservas que se encuentren fuera de competición, manteniéndose además para éstos la prohibición de beber bebidas alcohólicas. De la misma manera se prohíbe comer (salvo frutas y alimentos azucarados) y tomar bebidas alcohólicas durante los horarios de competición, así como el uso de materiales, sustancias y grupos farmacológicos prohibidos (según la lista de Resolución del 24 de Mayo de 2001 de C.S.D.).

Art. 4º.-La uniformidad de los componentes de cada equipo será la misma en cuanto a camisa, camiseta o polo.

Se prohíbe el uso de pantalones vaqueros, gorras o cualquier otra prenda fuera del uniforme de juego, salvo en caso de lesión o prescripción médica, así como el uso de auriculares en el momento de lanzar la bola.

Cualquier problema relacionado con la uniformidad, deberá ser notificado al/la Delegado/a de cada jornada, antes del comienzo de la misma.

Art. 5º.-Tras disputar la primera jornada los clubes que presenten más de un equipo deberán comunicar a la Delegación, en caso de jugar en distintas divisiones, el nombre de 3 jugadores que hayan jugado en primera y que cuando jueguen en las siguientes jornadas sólo lo podrán hacer en ese equipo.

En caso de que los dos equipos compitan en la misma división, el hecho de jugar una partida con un equipo lo “marca” para toda la temporada como jugador de ese equipo no pudiendo jugar ninguna jornada con el otro equipo de la misma división (si podría jugar en otro equipo de su club que estuviese en la otra división, pero nunca en la misma jornada).

El resto de jugadores/as podrá jugar alternativamente en cada una de las Divisiones existentes siempre que no sea dentro de una misma jornada.

Art. 6º.-Las Actas que se emplearán serán las oficiales de la Delegación y le serán facilitadas en la instalación a los capitanes del equipo A de cada enfrentamiento. Deberán ir firmadas y comprobadas por los capitanes de cada uno de los equipos. En caso de alguna observación, el capitán del equipo escribirá al dorso del Acta del enfrentamiento correspondiente un resumen de las mismas, teniendo un plazo de 72 horas, a contar desde el momento de finalización de la jornada correspondiente, para dirigirse por escrito a la Delegación Territorial.

Art. 7º.-Cada equipo nombrará un Capitán/a, que será el/la interlocutor/a oficial para realizar los trámites necesarios durante el Campeonato (alineaciones, cumplimentación de actas, cambios, etc.), observaciones o reclamaciones antes los/as jueces y el/la Delegado/a de la jornada. También será el responsable de liquidar el importe de las partidas con el responsable de la jornada (2.30 € por jugador y enfrentamiento).

Art. 8º.-No se permitirá comenzar cualquier jornada de la Copa de Andalucía a ningún equipo, si no cuenta con un mínimo de 3 jugadores/as presentes para disputarla. El/la jugador/a ausente no obtendrá ninguna puntuación. En el caso de que ambos equipos presenten 3 jugadores no obtendrán puntos ni por el cuarto jugador ni por la pareja. En caso de que un equipo se quedase solamente con dos jugadores/as disponibles para jugar, será considerado como equipo ausente de la jornada correspondiente de la Copa. El/la Delegado/a de jornada redactará un informe detallado de los hechos para presentar a la votación por parte de los vocales sobre la posible sanción a aplicar.

Art. 9º.-Cuando un equipo se retira de una jornada habiendo jugado algún partido de dicha jornada, se otorgarán todos los puntos de los partidos a los equipos del grupo a los que se debía enfrentar y a los que se había enfrentado en esa jornada, si bien, todos ellos, deberán jugar sus partidas.

Art. 10º.-Cuando un equipo no se presente o no tenga los jugadores/as necesarios/as para jugar una jornada será considerado como equipo retirado de la XVII Copa de Andalucía. Los demás equipos de su División jugarán solamente sus enfrentamientos correspondientes entre ellos.

Se quitará a dicho equipo de la clasificación general de la División donde estuviera encuadrado y si deseara volver para retomar la competición deberá volver a abonar a la Delegación la inscripción de 150€. En caso de retirada total se le mantendrán los puntos conseguidos en las jornadas ya disputadas.

Art. 11º.-Si un equipo se retrasa para el comienzo de una jornada, siendo por causas ajenas a la voluntad del mismo y siempre que lo haya notificado por cualquier medio

posible al/la Delegado/a de Jornada, la Delegación realizará las gestiones oportunas, para facilitar la disputa de todos sus enfrentamientos, siempre que fuese posible y no se perjudicase al resto de los equipos. De no producirse dicho aviso, en un plazo de 15 minutos posterior al del comienzo de su primer partido, se considerará como equipo no presentado.

Art. 12º.-Cuando un/una jugador/a perteneciente a un equipo se presente tarde a disputar sus partidas, entrará a jugar en el cuadro que se esté disputando en ese momento, anotándosele cero en el resto de los cuadros jugados.

Art. 13º.-Si durante una partida se lesiona un/una jugador/a o tiene cualquier impedimento que le permita continuar jugando, se le anotará la puntuación que lleve hasta ese momento. En cualquier caso la partida no se le anotará para la lista general individual de la A.E.C.B.

Art. 14º.-Los jugadores deberán tener tramitado el carnet de la A.E.C.B., tanto Nacional como Territorial, antes de empezar la jornada que vaya a disputar por primera vez.

CAPÍTULO II – SISTEMA DE JUEGO

Art. 15º.-La XVII Copa de Andalucía constará de 6 jornadas para las dos divisiones que se jugarán en las sedes y fechas que se relatan a continuación.

- Jornada 1: Jerez, 22 y 23 de octubre.
- Jornada 2: Linares, 19 y 20 de noviembre.
- Jornada 3: Dos Hermanas, 10 y 11 de diciembre.
- Jornada 4: Linares, 28 y 29 de enero.
- Jornada 5: Jerez, 1 y 2 de abril
- Jornada 6: Dos Hermanas, 27 y 28 de mayo.

En cada jornada jugarán las dos divisiones.

Art. 16º.-En todas las divisiones cada equipo disputará un único enfrentamiento con cada uno de los restantes miembros de su división; además, disputarán lo que se denomina una partida “fantasma”. Esta se jugará la última de cada jornada una vez finalizado todos los enfrentamientos, y además de las posibles bonificaciones obtenidas (ver artículo 21), que se tendrán en cuenta para la clasificación general de equipos, se puntuará a los distintos equipos (ver artículo 20) en función del número total de bolos tirados (contando el hándicap en aquellos que lleven o estén formados por mujeres (ver artículo 18))

Art. 17º.-Cada enfrentamiento se jugará en dos pares de pistas, de manera que en cada par de pistas juegue una pareja de cada equipo.
Se jugará en el formato de pistas cruzadas y siempre la pareja del equipo A del enfrentamiento se situará en la pista de la izquierda.
En la partida fantasma cada equipo jugará en un par de pistas, independiente del resto de equipos.

Art. 18º.-En cada enfrentamiento se tendrán en cuenta para las puntuaciones los siguientes apartados:

- Enfrentamiento directo de cada jugador con su rival.
- Suma de cada pareja contra su pareja rival.
- Suma total del equipo.

En caso de que un equipo fuese femenino, o tuviese una o más jugadoras, a cada una de ellas se les dará 8 bolos de hándicap, que habrán de ser sumados al resultado de cada partida y que se tendrán en cuenta a la hora de calcular la suma de bolos de la pareja y del equipo.

Art. 19º.-El capitán del equipo A será el responsable de facilitar al capitán del equipo B el acta con la alineación de su equipo reflejada en la misma, antes del comienzo de cada enfrentamiento. Asimismo será el responsable de rellenar el acta completa, incluyendo el nombre completo de todos los jugadores, así como las puntuaciones obtenidas, contando con la verificación, firma y aprobación del capitán del equipo B, y de entregarlo a la persona responsable de la jornada.

Art. 20º.-Puntuación. Será igual en todas las jornadas y responderá al siguiente modelo:

- Enfrentamiento directo de los jugadores: 2 puntos.
- Enfrentamiento entre las parejas: 2 puntos.
- Suma total del equipo: 4 puntos.

Esto sumará un total de 16 puntos por enfrentamiento, bonificaciones aparte.

En caso de empate en cualquiera de los aspectos (individual, parejas o equipos), se repartirán los puntos.

En el caso de la partida fantasma, se establecerá una clasificación en función de los bolos tirados (con hándicap el equipo que tenga), y se repartirán los puntos de la siguiente manera:

- Primero: 16 puntos
- Segundo: 14 puntos
- Tercero: 12 puntos
- Cuarto: 10 puntos
- Quinto: 8 puntos
- Sexto: 6 puntos

Si hubiese algún empate entre dos equipos, por ejemplo primero y segundo, se cogerá el total de puntos de esas dos posiciones (30 puntos) y se repartirá entre los dos equipos (15 puntos para cada uno).

Art. 21º.-Bonificaciones. Son puntos adicionales que un equipo puede lograr en función de alguno de los siguientes parámetros.

- Toda partida igual o superior a 200 conseguirá un punto. En el caso de las mujeres dicha bonificación deberá obtenerse a scratch (sin tener en cuenta el hándicap).
- Si la suma de la pareja es igual o superior a 400 puntos y la pareja gana el enfrentamiento, se bonificará con 1 punto por cada jugador que consiga 200 o más puntos en su partida.

- Si la suma del equipo es igual o superior a 800 puntos y el equipo gana el enfrentamiento, se bonificará con 1 punto por cada jugador que consiga 200 o más puntos en su partida.

En el caso de la partida “fantasma”, la única bonificación posible es la primera, es decir, que bonificará toda partida igual o superior a 200, pero no habrá bonificaciones extras por pareja ni por equipo al no haber un enfrentamiento directo contra nadie, ya que nadie “gana” la pareja ni el equipo, con lo que el máximo posible de puntos será de 20.

Art. 22º.-Después de cada jornada se publicarán los resultados de la misma, así como la clasificación general de la competición.

En caso de empate a puntos entre dos equipos, la posición de cada uno la marcará el número total de palos tirados. Si aún así persistiese el empate se tendría en cuenta el resultado del enfrentamiento directo entre los equipos empatados, y si ni siquiera así se deshiciera el empate se tendría en cuenta la menor diferencia de media individual de los componentes de dichos equipos.

Art. 23º.-Paralelamente y de forma simultánea se establecerá una competición individual cuyos resultados vendrán determinados por los resultados obtenidos por los jugadores en este campeonato, y que se publicarán junto con los de los equipos. Para esta competición sólo se distinguirá entre Categoría Masculina y Femenina, no teniendo en cuenta la división en la que jueguen los jugadores/as dentro de la misma.

Art. 24º.-Para la competición oficial se establecerán dos clasificaciones independientes, teniendo en cuenta las medias a scratch y con handicap de los jugadores. El hándicap se obtendrá en función del promedio del jugador en esta competición de la siguiente manera:

- Jornada 1 y 2: El promedio de la jornada 1.
- Jornada 3: El promedio de las jornadas 1 y 2.
- Jornada 4: El promedio de las 3 primeras jornadas.
- Jornada 5: El promedio de las 4 primeras jornadas.
- Jornada 6: El promedio de las 5 primeras jornadas.

Para este cálculo no se tendrán en cuenta los promedios de los jugadores fuera de la XVII Copa Andalucía.

Para tener derecho a los premios que se detallan más adelante el jugador deberá tener un número mínimo de partidas equivalente al 60% del total de partidas posibles dentro de la división en la que juegue su equipo.

Art. 25º.- En caso de empate en la clasificación individual, éste se resolverá siguiendo los siguientes criterios:

1. Máxima partida obtenida en la competición.
2. Menor diferencia entre partida máxima y partida mínima.
3. Máxima partida obtenida en la Jornada Final, si no, en la 5ª Jornada; si no, en la 4ª Jornada; si no en la 3ª; 2ª y primera.
4. Si persiste en el empate se disputará una partida entre los jugadores empatados y seguirían jugando hasta desempatar.

CAPÍTULO III - Ascensos y descensos

Art. 26º.- Ascenderán a Primera División los dos primeros equipos clasificados en la Segunda División.

Art. 27º.- Descenderán a Segunda División los dos últimos equipos clasificados en la Primera División, pudiendo llegar a descender el antepenúltimo equipo clasificado por necesidades de organización la temporada siguiente.

Art. 28º.-Si un equipo renuncia a ascender, su plaza será cubierta por el siguiente en la clasificación de su División.

CAPÍTULO IV – Organización de la Competición.

Art. 29º.-La organización, coordinación y control general de la competición la llevará a cabo la Delegación, conjuntamente con las personas designadas por ésta.

Art. 30º.-En cada jornada, las personas designadas por la Delegación se encargarán de las siguientes labores:

1. Coordinación con la instalación de los horarios de competición, así como del cuidado y mantenimiento de las pistas y posterior pago de partidas de la jornada a la instalación.
2. Atención de las posibles incidencias que se puedan dar durante la competición.
3. Cobro a los equipos a razón de 2.30 € por jugador y partida.
4. Entrega y recogida de las actas al comenzar y finalizar cada enfrentamiento.
5. Reunir todas las actas de cada división y categoría y entregárselas a la Delegada al finalizar la jornada.
6. Observar y hacer cumplir la normativa a jugadores y jugadoras y Clubes.
7. En caso de reclamación, incidencias o amonestaciones deberán emitir informe a la Delegada para su presentación en la reunión de Vocales.

Art. 31º.- Cada jornada contará con un comité deportivo para solventar las situaciones o reclamaciones que no permitan un aplazamiento y posterior decisión, y que estará formado por los miembros de la Delegación y aquellas personas que éstos designen.

Art. 32º.-En el plazo máximo de 72 horas después de finalizada la competición se remitirá a todos los Clubes y se colgará en la página web de la AECB Nacional los resultados de la jornada, la clasificación general por equipos y el listado provisional de promedios individuales tanto a scratch como con handicap.

A partir del envío de dicha información hay un plazo máximo de 48 horas para formular cuantas reclamaciones o rectificaciones se consideren oportunas, llevando a cabo su rectificación y envío de la misma a la mayor brevedad posible.

Si no se recibiese rectificación dentro del plazo previsto de 48 horas, los resultados de la jornada se considerarán DEFINITIVOS, no pudiendo presentarse ninguna reclamación sobre los mismos.

CAPÍTULO V - Inscripción.

Art. 33º.-Cada equipo participante en esta competición deberá abonar 150 euros en concepto de inscripción que se destinarán al pago de premios y trofeos. El pago del importe de dicha inscripción deberá efectuarse en la cuenta de la Delegación 2100 2542 64 0210090744 con anterioridad a la disputa de la 1ª jornada.

CAPÍTULO VI – Premios y trofeos.

Art. 34º.-COMPETICIÓN POR EQUIPOS. Se entregarán a todos los equipos campeones y subcampeones de cada División, una Copa para el equipo y cuatro placas o trofeos menores, uno para cada jugador/a.

Asimismo se dotará de premio económico a estos equipos de la siguiente manera:

- Equipo campeón de cada categoría: Inscripción gratuita para la próxima temporada.
- Equipo subcampeón de cada categoría: La próxima temporada sólo deberán abonar la mitad de la inscripción.

Si algún equipo quisiera algún trofeo individual extra debería encargarlo a la Delegación, abonando su importe.

Art. 35º.-COMPETICIÓN INDIVIDUAL. Para poder optar a los premios individuales los jugadores deberán tener jugadas al menos el 60% del total de partidas posibles dentro de la división en la que juegue su equipo.

Contarán con trofeo los 2 primeros clasificados en cada categoría (femenina y masculina) tanto a scratch como con hándicap, y además contarán con subvención para jugar los demás torneos territoriales de la siguiente manera:

- Campeones: Inscripción gratuita para dos de los tres torneos organizados por la Delegación (Máster, Parejas o Tripletas)
- Subcampeones: Inscripción gratuita para uno de los tres torneos organizados por la Delegación (Máster, Parejas o Tripletas).

CAPÍTULO VII – Faltas y sanciones

Art. 36º.-La Delegación Territorial ejercerá la potestad disciplinaria sobre los Clubes y sus jugadores, sobre sus representantes, Delegados y Directivos, cuando cometan actos que puedan considerarse como faltas en aplicación sobre este Reglamento de la Copa de Andalucía de la A.E.C.B. y sobre el Reglamento Disciplinario de la A.E.C.B.

Art. 37º.-El Comité de Disciplina y Competición de la A.E.C.B., será el órgano competente para la imposición de sanciones como consecuencia de las faltas de cualquier tipo (leves, graves y muy graves) cometidas durante la competición de la Copa de Andalucía.

Contra la resolución de las sanciones por el Comité de Disciplina y Competición de la A.E.C.B., podrá el sancionado, interponer recurso de apelación al Comité de Apelación de la A.E.C.B. Para ello dispondrá de siete días a contar desde el momento de la resolución del Comité de Disciplina y Competición.

Art. 38º.-No podrá imponerse sanción alguna que no se encuentre reglamentariamente establecida con anterioridad a la comisión de la falta correspondiente.
Si de un mismo hecho o hechos sucesivos se derivasen dos o más faltas, éstas podrán ser sancionadas independientemente.

Art. 39º.-En la determinación de la sanción deberá tenerse en cuenta el daño que la conducta sancionada infrinja en la imagen de la A.E.C.B., en los restantes asociados y, en general, en el deporte del bowling. Asimismo el órgano sancionador podrá valorar el resto de circunstancias que concurran en la falta a los efectos de determinar la sanción que resulte aplicable.

Serán, además, circunstancias agravantes la reincidencia, y circunstancias atenuantes la del arrepentimiento espontáneo, la de haber precedido, inmediatamente, a la comisión de la infracción, provocación suficiente y la de no haber sido sancionado con anterioridad. La reincidencia se entenderá producida en el transcurso de un año contado a partir del momento en que se haya cometido la infracción.

Art. 40º.-Las faltas leves prescribirán al mes, las graves al año y las muy graves a los tres años. Dichos plazos se computarán a partir del día siguiente en que se hubiera producido la infracción imputable al infractor.

Serán causas de extinción de la responsabilidad el cumplimiento de la sanción, la prescripción de sus infracciones y de las sanciones, el fallecimiento del inculpado y la disolución del Club.

De las faltas

Art. 41º.-Las faltas podrán ser calificadas como leves, graves o muy graves.

Art. 42º.-Son faltas leves:

- a) La falta de consideración o respeto con otro jugador del mismo equipo o del equipo contrario.
- b) La aportación incompleta, o fuera del plazo establecido de los datos solicitados por la Comisión o Responsable Nacional de la Liga.
- c) El incumplimiento de las normas de juego (Art. 3º de este Reglamento).
- d) El incumplimiento de las normas de uniformidad (Art. 4º de este Reglamento).
- e) El incumplimiento de las obligaciones relativas a las actas, alineaciones y cambios, durante la celebración de los enfrentamientos.

Art. 43º.-Son faltas graves:

- a) La reiteración de cualquier falta leve.
- b) Los actos y manifestaciones públicas, efectuadas por jugadores, o Delegados que perjudiquen la imagen de la A.E.C.B.
- c) El comportamiento violento de jugadores o delegados, contra la instalación de juego y material deportivo (vestuarios, bancos, pista, localidades,

equipamiento de jugadores, etc.).

- d) Empleo de material y sustancias no permitidas, con ánimo de obtener ventaja en el juego.
- e) Agresión a técnicos, jugadores o delegados.

Art. 44º.-Son faltas muy graves:

- a) La reiteración de cualquier falta grave.
- b) Los abusos de autoridad.
- c) La falsedad o la ocultación de los datos solicitados por la Comisión o Responsable Nacional de la Liga, con ánimo de obtener ventajas deportivas.
- d) Las declaraciones de Delegados o jugadores que insten a sus equipos a la violencia.
- e) La inejecución de resoluciones del Comité de Disciplina y Competición de la A.E.C.B.
- f) La retirada de un equipo de la Liga.
- g) La agresión a jueces, árbitros o público.

De las sanciones

Art. 46º.-Las faltas leves podrán ser sancionadas con:

- a) Apercibimiento.
- b) Amonestación pública.
- c) Pérdida de puntos del equipo desde un mínimo de 8 a 40

Art. 47º.-Las faltas graves podrán ser sancionadas con:

- a) Amonestación pública.
- b) Pérdida de puntos de 41 a 80.
- c) Suspensión del jugador de 90 días a 6 meses.
- d) Inhabilitación de cargo de seis meses a dos años.

Art. 48º.- Las faltas muy graves podrán ser sancionadas con:

- a) Pérdida de puntos de 81 a 120
- b) Suspensión del jugador de 6 meses a toda la temporada.
- c) Inhabilitación de cargo de dos a tres años.
- d) Descenso del equipo.
- e) Expulsión del equipo de la Liga de la A.E.C.B.

Art. 49º.-Toda persona o equipo que incurra en incumplimiento de alguno de los puntos de este reglamento, así como en comportamiento indecoroso o antideportivo durante el desarrollo de la competición, recibirá por parte de la organización una AMONESTACIÓN VERBAL, que será registrada y publicada junto con los resultados de la competición.

Si la persona o equipo amonestado reincidiera, la Delegación, junto con la Asamblea de Vocales estudiaría la sanción más adecuada al caso, que podría ir desde la suspensión temporal de la persona o del equipo a la suspensión definitiva, y que podría incluir en función de la gravedad del hecho una sanción no solo deportiva sino también económica.



Sevilla, septiembre de 2016

LA DELEGADA TERRITORIAL

Fdo: Lola García Prado

LA SECRETARIA

Fdo: Toñi Mateo Melero